

ISSS "E. MAJORANA-V. BACHELET"
Via Caudio
Santa Maria a Vico (CE)



Dipartimento di Lingua e Letteratura Italiana e Storia

Al fine di rendere un omaggio mondiale al libro e agli autori e di incoraggiare in particolare i più giovani a scoprire il piacere della lettura, sottolineando come il libro sia uno strumento forte al servizio della tolleranza, della conoscenza reciproca, del multiculturalismo, della cultura della pace, la Biblioteca "don Peppe Diana" e il Dipartimento di Lingua e Letteratura Italiana e Storia, nell'ambito del progetto "LIBRIAMOCI",

ORGANIZZANO

Il VI Concorso di lettura: "PROVIAMO A FARE UN GIOCO? FACCIAMOLO CON I LIBRI".

Il concorso si inserisce nel piano di attività collegate alla "Giornata Mondiale del Libro" del 23 aprile, proclamata come ogni anno dalla Conferenza Generale dell'UNESCO.

I Docenti interessati possono dare la loro disponibilità rivolgendosi alla referente della Biblioteca prof.ssa Maria Rosaria Crisci, mail: mariarosaria.crisci@gmail.com

VI CONCORSO DI LETTURA

"PROVIAMO A FARE UN GIOCO? FACCIAMOLO CON I LIBRI".

Il concorso è rivolto alle classi III delle scuole dell'Istruzione secondaria di I grado del territorio. La gara a squadre è basata sulla lettura attenta e approfondita del libro proposto:

- **Eugenio Carmi-Umberto Eco, Tre racconti, Bompiani, € 12.00**

1. Le squadre saranno formate da un **massimo** di 5 componenti appartenenti alla stessa classe¹. Le squadre si confronteranno su diversi giochi:

1. **ASCOLTA, COMPRENDI E RISPONDI**: domande che hanno per oggetto il romanzo in concorso e che prevedono una risposta nel tempo massimo di 1 minuto.
2. **OPERA IN CERCA D'AUTORE**: Abbinare l'opera all'autore².
3. **DOVE SONO?**: Abbinare il monumento al luogo³.
4. **CRUCIPUZZLE**: Trovare parole di senso compiuto scritte in ogni direzione, dall'altro, dal basso, da destra, da sinistra, in diagonale

I componenti delle squadre relazioneranno su un libro letto diverso da quello in concorso⁴. Non saranno ammesse relazioni scritte ma tutti i componenti della squadra saranno parte attiva nella relazione.

La relazione avrà un punteggio aggiuntivo massimo di punti 2

Le squadre avranno premura di far pervenire entro il **2 dicembre 2016** il titolo del libro oggetto della relazione.

2. Per partecipare al concorso, il docente referente dovrà compilare la scheda di adesione allegata al bando, completa delle indicazioni del nome della squadra.

La scheda di adesione dovrà essere consegnata entro il **10 novembre 2016**, completa dei dati della Scuola e del docente referente (Cognome, Nome, Mail, Tel.)

¹ Ogni classe esprime una sola squadra.

² La biblioteca ha predisposto un elenco di 100 opere .

³ La biblioteca ha predisposto un elenco di 100 monumenti.

⁴ Non obbligatorio

3. Le qualificazioni si svolgeranno nella sala convegni dell'ISISS. "E. Majorana - V. Bachelet" plesso Bachelet Via Caudio, S. Maria a Vico, nella settimana dal **12 al 16 dicembre 2016 dalle ore 9.00 alle ore 13.00**, secondo un calendario che sarà comunicato successivamente.

4. I componenti della squadra I classificata ritireranno il premio, consistente in un libro, il giorno 16 dicembre **2016**.

I vincitori riceveranno tempestiva comunicazione dalla prof.ssa bibliotecaria.

Per informazioni rivolgersi alla bibliotecaria: mariarosaria.crisci@gmail.com

Santa Maria a Vico, 28 ottobre 2016

**La bibliotecaria
Maria Rosaria Crisci**

**La Dirigente Scolastica
Prof.ssa Maria Giuseppa Sgambato**

Giornata mondiale del libro 2017

VI CONCORSO DI LETTURA

“PROVIAMO A FARE UN GIOCO? FACCIAMOLO CON I LIBRI”

Scheda di iscrizione

Nome della Scuola _____

Cod _____ Tel. _____

Dirigente Scolastico _____

Nome identificativo della squadra _____

Classe _____

Cognome e Nome del docente referente _____

Indirizzo e-mail _____

Tel. _____ Firma _____

Da consegnare alla bibliotecaria dell'ISS E. MAJORANA, plesso BACHELET Via Caudio S. Maria a Vico, entro

10 novembre 2016⁵

⁵ la consegna può essere effettuata a mano, via fax 0823805571, via mail: mariarosaria.crisci@gmail.com

REGOLAMENTO

1. L'iscrizione al concorso deve avvenire entro e non oltre il 10 novembre 2016;
2. Ogni classe può esprimere una sola squadra;
3. Ogni squadra è composta da un numero massimo di cinque componenti;
4. Il primo gioco "Ascolta, comprendi, rispondi" prevede: 5 domande da punti 3, Totale punti 15
Il secondo gioco "Opera in cerca di ... autore" prevede: 5 domande da punti 0.25, Totale punti 1,25.
Il terzo gioco "Dove sono?" prevede 5 domande da 0.25, totale punti 1,25.
Il quarto gioco "Crucipuzzle" prevede la risoluzione di un crucipuzzle nel tempo massimo di 10 minuti. Ogni parola trovata vale punti 0,10.
Se il vincitore del gioco realizza anche il miglior tempo ha diritto ad un bonus di punti 0,20
5. La relazione (non obbligatoria) su un libro letto, diverso da quello in concorso, dà diritto ad un punteggio aggiuntivo massimo di punti 2.
Non saranno ammesse relazioni scritte, ma tutti i componenti della squadra saranno parte attiva nella esposizione della relazione.
Il docente referente farà pervenire, entro il primo dicembre 2016 il titolo del libro oggetto della relazione.
6. Eventuali contestazioni possono essere rilevate durante lo svolgimento della gara o, per iscritto, al massimo entro le 24 ore successive la gara stessa.
7. A fine gara sarà assegnato un punteggio provvisorio.
Il punteggio definitivo sarà pubblicato sul sito della scuola entro le 24 ore successive la conclusione del concorso.
8. Ogni componente della squadra vincitrice riceverà in dono un libro.
9. La premiazione avrà luogo presso l'ISS MAJORANA, plesso BACHELET, Via Caudio, nel pomeriggio del giorno 16 dicembre 2016.
10. Eventuali variazioni di date saranno pubblicate sul sito della Scuola:
www.isissmajorana.gov.it